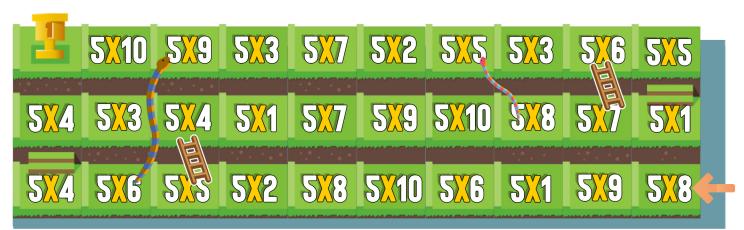
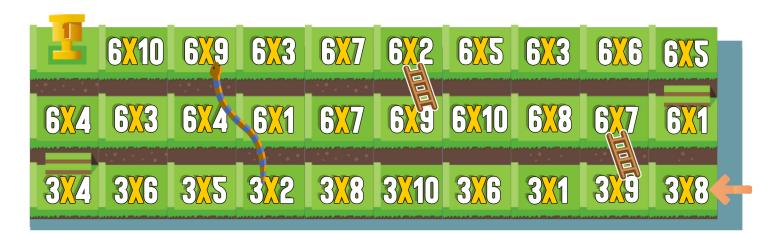
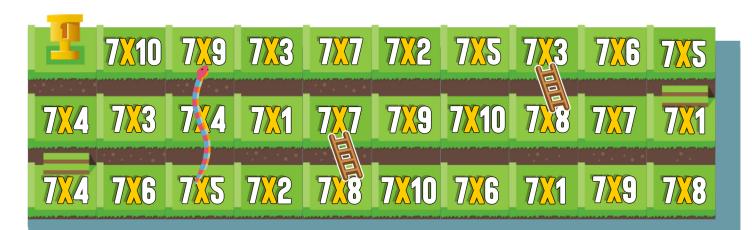


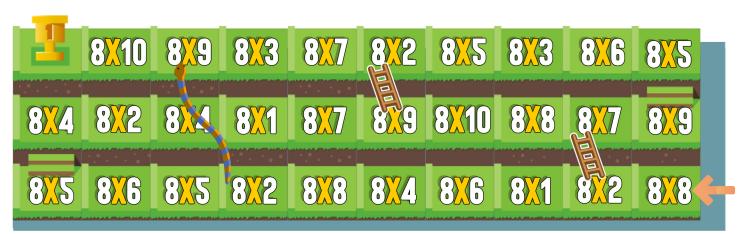
- · Resuelve la multiplicación de la casilla en la que te encuentras. Si lo haces, tira el dado y avanza.
- · Si caes en una **escalera**, podrás **subir** si resuelves tanto la multiplicación de tu casilla como en la del otro extremo de la escalera.
- · Si caes en una serpiente, resuelve la casilla en la que te encuentras y la de su otro extremo o descenderás por ella.
- · La primera persona en llegar a la meta ¡gana!
- *La primera tirada del juego es gratis ;P





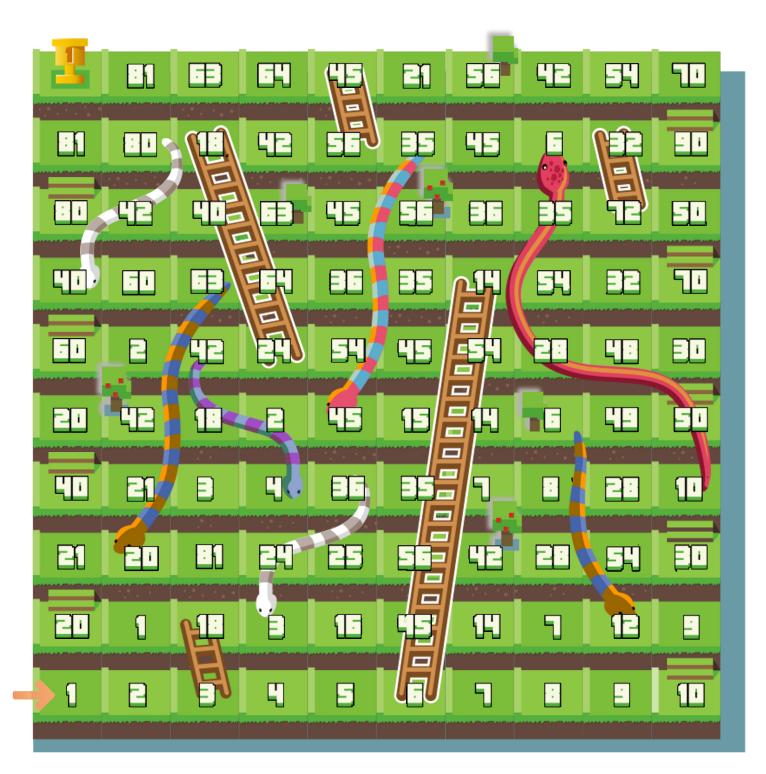


- · Resuelve la multiplicación de la casilla en la que te encuentras. Si lo haces, tira el dado y avanza.
- · Si caes en una **escalera**, podrás **subir** si resuelves tanto la multiplicación de tu casilla como en la del otro extremo de la escalera.
- · Si caes en una serpiente, resuelve la casilla en la que te encuentras y la de su otro extremo o descenderás por ella.
- · La primera persona en llegar a la meta ¡gana!
- *La primera tirada del juego es gratis ;P





- · Resuelve la multiplicación de la casilla en la que te encuentras. Si lo haces, tira el dado y avanza.
- · Si caes en una **escalera**, podrás **subir** si resuelves tanto la multiplicación de tu casilla como en la del otro extremo de la escalera.
- · Si caes en una serpiente, resuelve la casilla en la que te encuentras y la de su otro extremo o descenderás por ella.
- · La primera persona en llegar a la meta ¡gana!
- *La primera tirada del juego es gratis ;P



- Dado el resultado, nombra la multiplicación de la casilla en la que te encuentras. Si lo haces bien, tira el dado y avanza.
- · Si caes en una **escalera**, podrás **subir** si resuelves tanto la multiplicación de tu casilla como en la del otro extremo de la escalera.
- · Si caes en una serpiente, resuelve la casilla en la que te encuentras y la de su otro extremo o descenderás por ella.
- · La primera persona en llegar a la meta ¡gana!

*La primera tirada del juego es gratis ;P